Strefy edukacyjne

Tekst z wystawy GEN.100 – gdyński kod wspólnoty, napisany prostym językiem. Na wystawie jest 8 stref edukacyjnych. Stoją na trasie, między częściami o dzielnicach. Strefy powstały z myślą o dzieciach i młodzieży, ale mogą z nich korzystać wszyscy. W każdej strefie można coś zrobić: posłuchać, odsłonić, zagłosować albo coś dopisać.

Jak korzystać z tego tekstu

Strefy są opisane w tej samej kolejności co na trasie wystawy. Nazwy stref w spisie treści są linkami. Przy każdej strefie jest opis tematu i informacja, co można w niej zrobić.

Spis treści

- Tożsamość. Kim jestem w mieście?
- Zadomowić się – poczuć się u siebie
- Wspólnota i współodpowiedzialność
- Ruch w mieście
- Nie tylko ludzkie sąsiedztwo
- Widzialne i niewidzialne
- Czy miasto się starzeje?
- Celebracja i świętowanie

Tożsamość. Kim jestem w mieście?

O czym jest ta strefa

Miasto ma swoje cechy, tak jak człowiek. Gdynię można opisać przez morze, las, port albo 21 dzielnic. Ta strefa zadaje pytanie: kim jestem ja i co łączy mnie z miastem?

Co można tu zrobić

Na planszy są trzy okrągłe lustra. Obok są karteczki z hasłami. Można wybrać hasła, które do siebie pasują. Karteczki zawiesza się na kołeczkach wokół lustra. Tak powstaje własny portret. Można zrobić mu zdjęcie. Osoby spoza Gdyni też znajdą tu hasła dla siebie.

Powrót do spisu treści

Zadomowić się – poczuć się u siebie

O czym jest ta strefa

Czasem ktoś mieszka w jednym miejscu od urodzenia. Czasem ktoś się przeprowadza. Bywa też, że do sąsiedztwa przyjeżdża ktoś nowy. Ta strefa zadaje pytanie: co sprawia, że w mieście czujemy się jak w domu?

Co można tu zrobić

Na planszy są ekrany z nagraniami. Mieszkańcy Gdyni opowiadają w nich, jak się tu żyje. Nagrań można słuchać przez słuchawki. Przy planszy stoją 4 okrągłe pufy, czyli miękkie siedziska.

Powrót do spisu treści

Wspólnota i współodpowiedzialność

O czym jest ta strefa

Miasto to nie tylko budynki i ulice. Najważniejsi są ludzie: sąsiedzi, sprzedawcy, nauczyciele i kierowcy autobusów. Korzystamy z tych samych miejsc. Dlatego razem dbamy o to, co nas otacza.

Co można tu zrobić

Przy planszy są słoje i małe rybki z tektury. Każdy słój to inne miejsce: szkoła, przystanek autobusowy, biblioteka, plaża, plac zabaw i skatepark. Można wrzucić rybkę do słoja z miejscem, z którego się korzysta. To rodzaj głosowania. Warto też pomyśleć, co zrobić, żeby te miejsca były przyjazne dla wszystkich.

Powrót do spisu treści

Ruch w mieście

O czym jest ta strefa

Gdynia leży między lasem a morzem. Ma dużo wzgórz. Niektórzy widzą z okna morze, a inni las. Ta strefa zadaje pytanie: jak najlepiej poruszać się po mieście?

Co można tu zrobić

Na planszy jest mapa Gdyni z drewnianymi kołeczkami. Można zaznaczyć na niej sznurkiem własną trasę. Plansza proponuje cztery trasy:

- z Muzeum Emigracji na Obłuże,
- z plaży miejskiej na stadion Arki,
- z Witomina do Wielkiego Kacka,
- z Muzeum Miasta Gdyni na Grabówek.

Można też pomyśleć, jak przepłynąć część trasy morzem.

Powrót do spisu treści

Nie tylko ludzkie sąsiedztwo

O czym jest ta strefa

W Gdyni mieszkają nie tylko ludzie. Gołębie siedzą na dachu muzeum. W portowych magazynach ze zbożem mieszka mysz. W lesie przy Witominie żyje rodzina dzików. Drogi zwierząt często spotykają się z drogami ludzi.

Co można tu zrobić

Wejście do strefy zasłania żółta, półprzezroczysta zasłona. Za nią jest mała, spokojna przestrzeń: dom rodziny dzików. Jest tu 5 pufów do siedzenia i pomarańczowa figura dzika. Z megafonu na planszy można posłuchać opowieści dzika Dzidka.

Powrót do spisu treści

Widzialne i niewidzialne

O czym jest ta strefa

Muzeum Emigracji jest w porcie. Praca w porcie trwa także w nocy. Ludzie dbają, żeby statki bezpiecznie wpływały i wypływały. Tej pracy często nie widać. Dzięki niej do sklepów trafiają produkty.

Co można tu zrobić

Na planszy są 4 kwadratowe klapki z materiału. Pod każdą klapką jest ukryty obrazek. Pokazuje on osobę przy pracy w porcie. Można odsłonić klapkę i zgadnąć, jaki to zawód. Są tu: pilot morski, kapitan statku, operatorka przeładunku kontenerów i szkutniczka. Pilot morski pomaga statkom bezpiecznie wpłynąć do portu. Operatorka przeładunku kontenerów kieruje maszyną, która przenosi kontenery. Szkutniczka buduje i naprawia łodzie.

Powrót do spisu treści

Czy miasto się starzeje?

O czym jest ta strefa

Gdynia ma 100 lat. To młode miasto, ale ma już swoją historię. Wiele miejsc się zmieniło. Tam, gdzie dziś jest Centrum Handlowe Batory, było kiedyś targowisko. Na Polance Redłowskiej był basen. Budynek Muzeum Emigracji był kiedyś Dworcem Morskim.

Co można tu zrobić

Na planszy są zdjęcia, które można podnosić. Pod każdym zdjęciem są kolejne zdjęcia tego samego miejsca. Pokazują, jak zmieniało się miasto. Są tu też karty, które można zabrać do domu. Pomagają porozmawiać ze starszymi osobami, na przykład z rodziną, o miejscach, których już nie ma.

Powrót do spisu treści

Celebracja i świętowanie

O czym jest ta strefa

Mieszkańcy Gdyni lubią świętować. Okazją bywa sport, film albo jedzenie. Niedawno miasto obchodziło swoje setne urodziny. Świętować można też zwykłe chwile, na przykład czas z rodziną albo zabawę z psem.

Co można tu zrobić

Można napisać na karteczce własny pomysł na święto albo na sposób świętowania. Karteczkę przyczepia się do ściany na małych kołeczkach. Tak powstaje wspólna tablica pomysłów.

Powrót do spisu treści